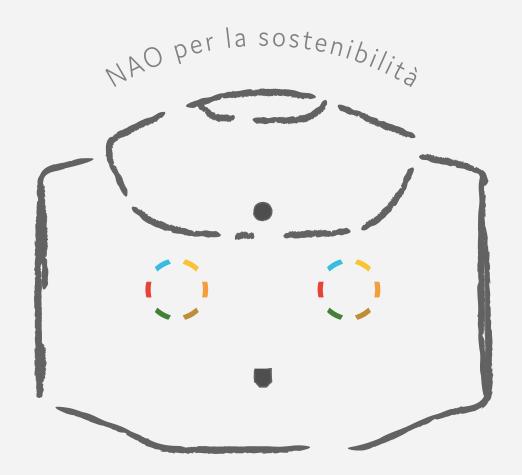


THE CHALLENGE

NAO per la sostenibilità















Nao Challenge è un contest didattico dedicato alle scuole secondarie di secondo grado con l'obiettivo di potenziare le conoscenze degli studenti nel mondo della robotica umanoide e divulgare le potenzialità sociali della robotica di servizio.

Nell'ambito della competizione è previsto un percorso di formazione dedicato al tema e alla progettazione da diversi punti di vista: tecnico, comunicativo, economico. Inoltre è richiesto ai partecipanti di effettuare una ricerca con tutti i criteri caratteristici del protocollo scientifico sul tema indicato.

FORMARE UNA SQUADRA

Ogni squadra potrà essere formata al massimo da 10 partecipanti e ogni docente-coach potrà gestire fino a 3 squadre. Solo le scuole secondarie di secondo grado possono partecipare al contest e iscrivere gli studenti.

IL TEMA

Ogni anno definiamo un tema per legare il contest e la robotica a problemi attuali e reali con una forte valenza sociale. L'obiettivo è quello di spingere gli studenti a utilizzare la robotica per sviluppare applicazioni funzionali che non perdano di vista il reale obiettivo della robotica di servizio. Il tema individuato quest'anno è la sostenibilità.

PERCHÉ LA SOSTENIBILITÀ

Durante l'anno 2015 l'Assemblea Generale dell'ONU ha sviluppato l'Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile. Questo "nuovo quadro di riferimento globale per riorientare l'umanità verso un cammino sostenibile" si pone l'obiettivo di descrivere le principali sfide dello sviluppo dell'umanità e di indicare le sfide globali che sono

cruciali per la sopravviven<mark>za d</mark>ell'umanità. All'interno dell'agenda 2030 sono presenti 17 obiettivi per lo sviluppo sostenibile che fissano limiti ambientali e soglie critiche per l'uso delle risorse naturali.

Per la Nao Challenge abbiamo deciso di selezionare solo sei obiettivi tra quelli presenti nell'agenda 2030 pertanto le squadre dovrapno sviluppare progetti legati a questi temi.



OSS 5 | Uguaglianza di genere

aggiungere l'uguaglianza di genere ed emancipare tutte le donne e le ragazze

OSS 6 | Acqua pulita e igiene

Garantire a tutti disponibilità e gestione sostenibile dell'acqua e delle strutture igienico-sanitarie

OSS 7 | Energia pulita e accessibile

Assicurare a tutti l'accesso a sistemi di energia economici, affidabili, sostenibili e moderni

OSS 11 | Città e comunità sostenibili

Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, duraturi e sostenibili

OSS 12 | Consumo e produzione responsabili

Garantire modelli sostenibili di produzione e di consumo

OSS 13 | Agire per il clima

Adottare misure urgenti per combattere il cambiamento climatico e le sue conseguenze





FORMAZIONE

Al momento dell'iscrizione i partecipanti (studenti e insegnanti) riceveranno l'accesso alla piattaforma dedicata al contest e a tutti i contenuti didattici presenti. Inoltre saranno organizzati webinar ed incontri online con esperti e professionisti della robotica e dei temi legati alla sostenibilità e agli obiettivi dell'agenda 2030. Tutti i docenti e gli studenti che parteciperanno alla Nao Challenge saranno iscritti all'interno di una piattaforma sviluppata da Scuola di Robotica e avranno accesso alla formazione dedicata.

La formazione studenti sarà composta da

* 10 ore

suddivise in dieci incontri da un'ora dedicati alla formazione tecnica

* 11 ore

suddivise in undici incontri da un'ora dedicati alla formazione specifica sul tema

* 5 ore

di materiali video da fruire in modalità asincrona

Periodo: Febbraio/marzo

Formazione docenti: Next Generation Nao Labs

* 4 ore

di formazione suddivise in quattro incontri.

Periodo: Gennaio-Febbraio

La formazione docenti sarà certificata da Scuola di Robotica, ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione.

COSTI

Per partecipare alla NAO Challenge ogni squadra dovrà versare un totale di 200,00 euro, IVA inclusa.

La quota comprende:

- * Iscrizione alla selezione nazionale dei progetti;
- * 26 ore di formazione per studenti;
- * 4 ore di formazione dedicata per docenti;
- * Eventuale partecipazione alla Finale Nazionale (al termine della fase di selezione).

POLITICHE DI SCONTO

Ogni scuola che iscrive almeno 3 squadre riceverà uno sconto del 10% da calcolare sul totale dell'iscrizione.



EVENTI

Tutti i team avranno accesso alla selezione online. Durante questi eventi, delle giurie di esperti sceglieranno le squadre che parteciperanno alla Finale nazionale che si svolgerà in presenza con modalità che saranno indicate nei prossimi mesi. Le squadre che non accederanno alla finale potranno comunque usufruire della formazione.

ENTE PARTNER



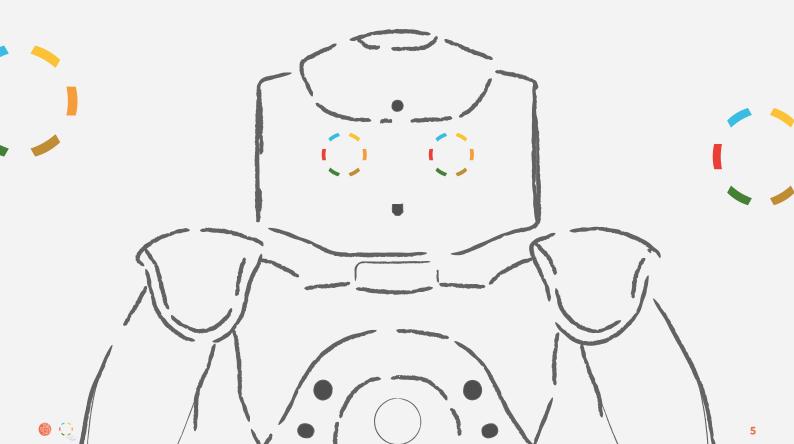
Ogni squadra dovrà individuare un'istituzione professionale che operi nell'ambito della sostenibilità e della tecnologia. La squadra dovrà collaborare attivamente con l'istituzione al fine di realizzare un progetto scientifico coerente, soluzioni efficaci e utili nella promozione della sostenibilità nell'ambito dei sei temi individuati nel regolamento.

Nel caso di superamento della preselezione, la collaborazione con l'ente dovrà poi perdurare sino a termine manifestazione.









PRESELEZIONE

Per l'edizione 2023 è prevista una selezione online in modalità asincrona, pertanto le squadre dovranno inviare i materiali richiesti entro e non oltre il 6 aprile 2023.

Tutti i materiali video dovranno essere caricati in prima istanza su YouTube e di seguito sulla piattaforma e saranno pubblici, pertanto tutte le squadre
potranno visualizzare i lavori degli altri partecipanti. Il
progetto scientifico sarà caricato solo sulla piattaforma e sarà condiviso con le altre squadre.

Le squadre riceveranno le valutazioni entro e non oltre il 28 aprile 2023.

Per la preselezione le squadre dovranno realizzare:

- * Progetto scientifico e tecnico.
- * Video descrittivo del progetto della durata massima di 5 minuti.
- * Software utilizzato per la realizzazione del progetto.

All'interno del progetto scientifico dovranno essere presenti i seguenti elementi:

 Logo e la brand identity del team (brainstorming, sketching e progettazione logo della squadra, tavola minima in pdf con palette colori, dei font usati)

2. Sito internet dedicato al proprio progetto





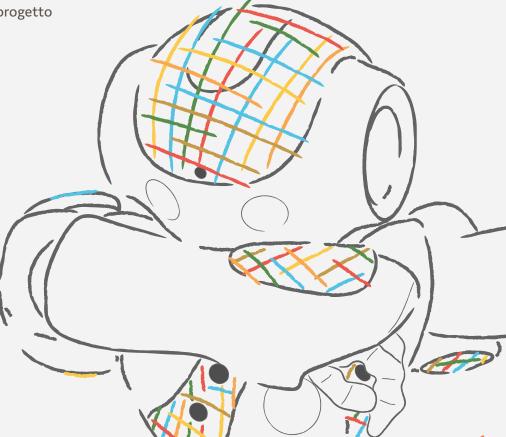
- * Chiarezza di esposizione
- * Creatività e innovazione
- * Uso del robot Nao
- * Qualità della presentazione del progetto
- * Innovazione e fattibilità dell'idea proposta
- * Qualità e innovazione del prototipo
- * Software: scelte tecniche, fluidità, stabilità, dialoghi, interazioni
- * Sito e social
 - * Chiarezza e completezza del sito web
 - * Qualità dei messaggi prodotti
 - * Efficienza della comunicazione



Alla Finale Nazionale accederanno 40 squadre.

Durante la Finale Nazionale sarà presente una prova che prevede l'esposizione del progetto scientifico, tecnico e comunicativo della durata di 30 minuti per team.

Inoltre sarà presente un hackathon.















Aggiornamenti del regolamento

Il regolamento è suscettibile di modifiche, anche durante la manifestazione, ad insindacabile giudizio degli organizzatori.

Tutte le eventuali modifiche verranno comunicate alle squadre e pubblicate sul sito naochallenge.it.

Normative in materia di prevenzione COVID-19

Tutti i partecipanti, così come ogni membro dell'organizzazione, saranno tenuti al rispetto delle normative istituzionali in vigore al momento degli eventi. Eventuali normative più stringenti dei siti ospitanti dovranno altresì essere rispettate.

Saranno garantite la sanificazione e l'igienizzazione dei materiali e degli ambienti utilizzati.

Una normativa più dettagliata verrà comunicata per tempo, prima di ogni singolo evento in presenza.

